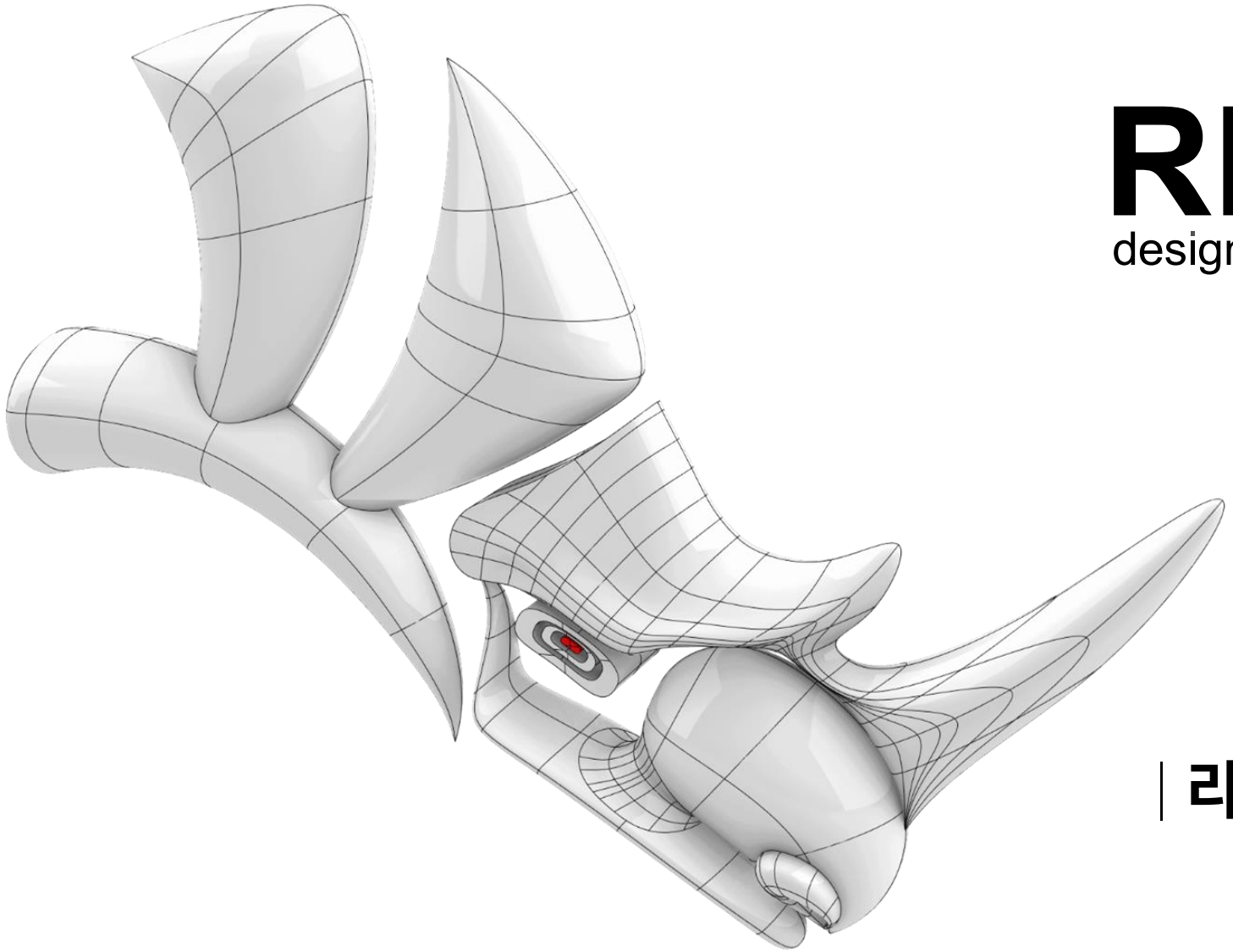


Rhinoceros®

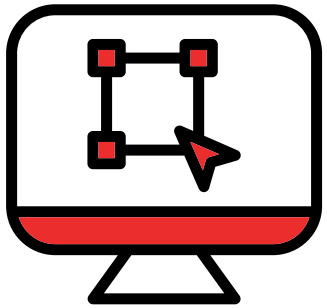
design, model, present, analyze, realize...

| 라이노8 제품소개 및 사용분야

+plastic TECHNICALLY CREATIVE
플러스플라스틱 | 전화 : 031-8039-5670 | 팩스: 02-6008-5576 | 이메일 : info@plusplastic.com
주소 : 경기도 성남시 수정구 창업로 40번길 30 판교 IT센터101호 | 홈페이지 : www.plusplastic.com | 온라인샵 : www.byRhino3d.com | 커뮤니티 : www.Rhino3d.org

Rhino Features

라이노는 NURBS 커브, 서피스, 솔리드, 포인트클라우드, 폴리곤 메시, SubD, 그래스호퍼를 3D 모델링(생성, 편집), 분석/해석, 제도(문서, 시각화), 3D렌더링, 애니메이션, 파일 변환 등의 기능을 제공합니다. 라이노를 이용한 3D 모델링은 정밀도, 형상의 복잡도, 크기에 제한 없는 모델링 작업 환경을 제공합니다.



제약 없는

Freeform 3D 모델링 도구입니다. 이는 이제까지 라이노 가격의 20배에서 50배 이상 가격대인 다른 모델링 도구에서만 가능한 기능이었습니다. 여러분이 상상하시는 모든 형태를 모델링할 수 있습니다.

정밀도

비행기에서 주얼리에 이르기까지 디자인/설계, 프로토타입 제작, 엔지니어링, 분석 제조 공정에서 요구되는 정확도로 모델링합니다.

호환성

여러 분야의 디자인, 도면 작성, CAM, 엔지니어링, 분석/해석, 렌더링, 애니메이션, 일러스트레이션 소프트웨어와 호환 가능합니다. 매우 복잡한 IGES 파일과 메시를 읽고, 복구합니다.

사용성

쉽게 배우고 사용할 수 있으므로, 소프트웨어 습득에 집중하지 않고 디자인과 시각화에 초점을 둘 수 있습니다

빠른 속도

일반적인 노트북 컴퓨터에서도 사용할 수 있습니다. 특별한 하드웨어가 필요하지 않습니다.

개발 플랫폼

수 많은 전문 모델링 소프트웨어 제품들이 라이노 기반에서 개발되고 있습니다.

합리적인 가격

일반적인 하드웨어, 빠른 습득, 합리적인 구매 가격, 유지 비용이 없습니다.

NURBS 모델링

라이노는 정밀한 NURBS 모델링 소프트웨어입니다. 유연성과 정확성을 갖춘 NURBS 모델은 일러스트레이션, 애니메이션, 제조업 등의 어떤 과정에서도 사용할 수 있습니다.

SubD 모델링

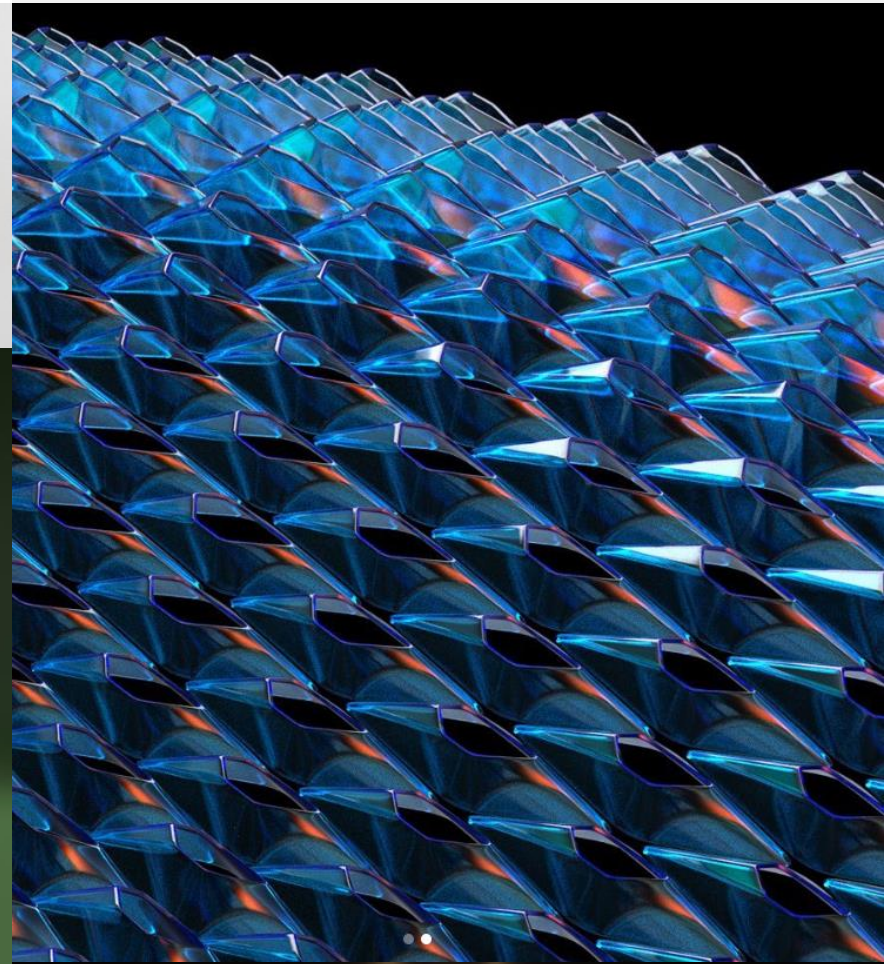
라이노의 SubD는 유기적 형상을 만들고 편집하며 동시에 정밀도를 유지한 새로운 지오메트리 유형을 제공합니다.

Grasshopper

Grasshopper는 3D 모델링 기능과 밀접하게 통합된 시각적 프로그래밍 환경으로 간단한 형태에서 놀랍도록 혁신적인 디자인에 이르기까지 다양한 형태를 생성할 수 있습니다.

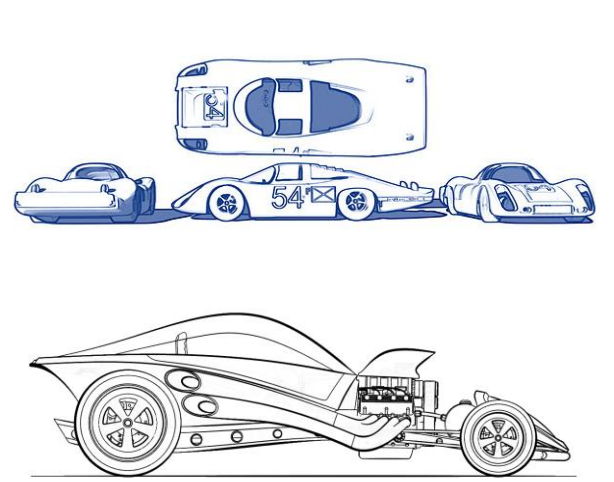
3D 모델링, 디자인

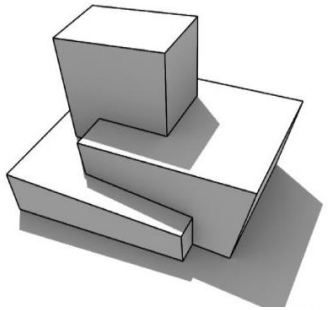
- Wireframe에 기반한 **서피스 모델링 기능**
- 솔리드 모델링, **다이렉트 솔리드 편집** 도구
- **다이렉트 NURBS 편집**
- 자유로운 변형(**Transform**) 도구
- **G2 이상**의 연속성을 갖는 **서피스 모델링**
- **파라메트릭** 모델링(Grasshopper, Rhino.Python)
- **유기적 형상 SubD 모델링**

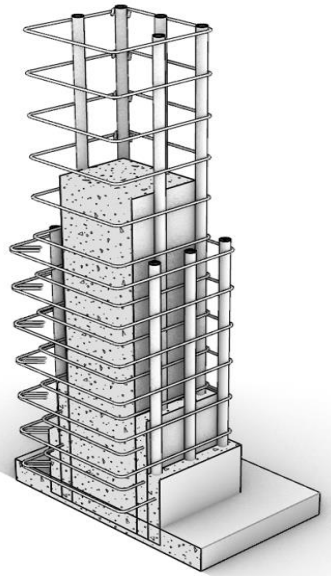


렌더링, 디스플레이

- **OpenGL 기반**의 **빠른 디스플레이**
- **그림자, HDRI 활용한 배경, 스카이 라이트**
- **스케치** 스타일의 **디스플레이 모드** : Technical, Artistic, Pen, monochrome
- **절단면 확인**을 위한 **클리핑 평면**
- **뷰 전환 애니메이션**
- **다양한 플러그인 렌더러** 사용 : Vray, KeyShot 등
- **다양한 디스플레이** 기능
- 렌더링 후 **다양한 이펙트 사용**

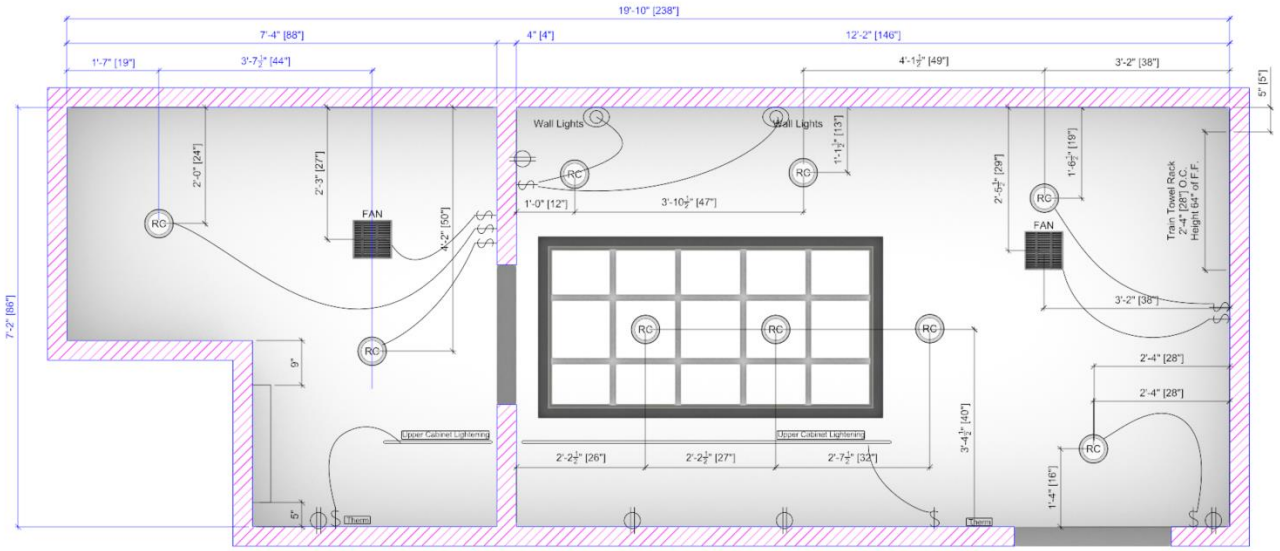


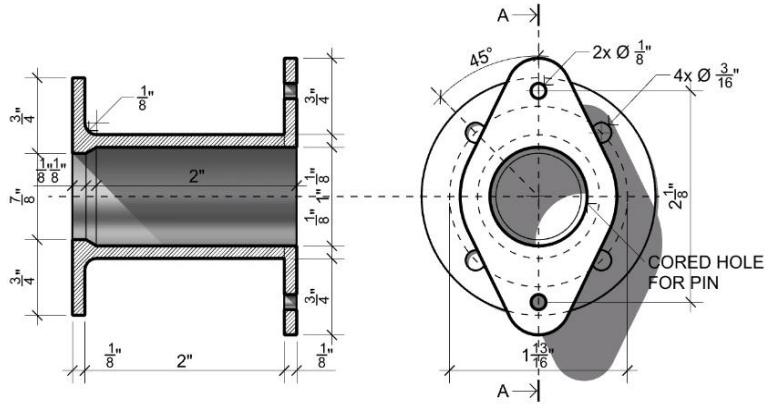


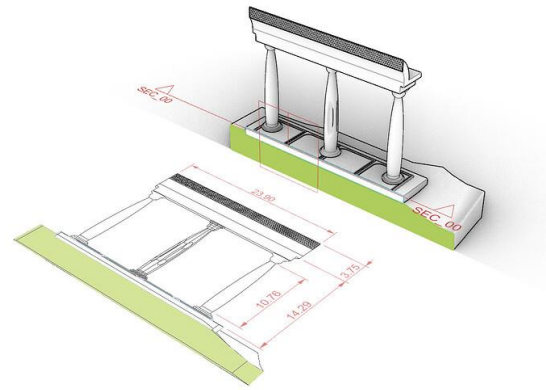


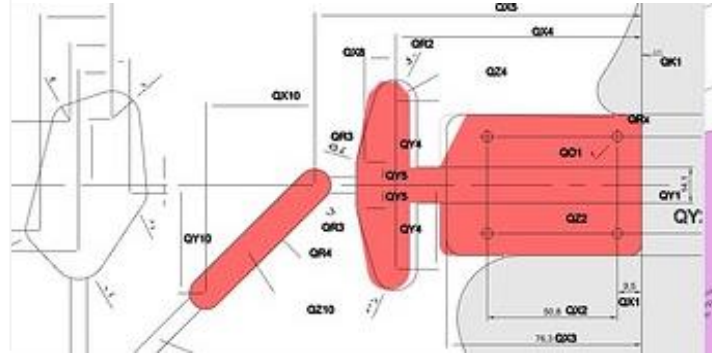
도면, 2D 기능

- 대부분의 **2D 드로잉, 제도 기능 제공**
  - 2D 제도 기능, 3D를 2D로 변환
  - 치수, 해치, 선 굵기, 선 종류
  - 페이지, 날짜, 면적, 커브 길이 등의 텍스트 필드
  - 주석 개체 화살표, 도트, 텍스트 블록, 지시선, 은선 제거, 유니코드 (2 바이트)
  - 투시 뷰에서도 치수지원
- **DWG, DXF, AI, Pdf 파일 저장** 및 **열기**
- **Make2D 명령**으로 3D 개체의 2D 드로잉 생성
- **레이아웃 페이지 기능**으로 다양한 페이지, 인쇄 제어
- 레이아웃에 모든 **디스플레이모드 활용 가능**
  - Technical 모드로 3D 개체를 2D도면처럼 출력
  - Rendered 모드로 렌더링 이미지 출력
- **동적인 2D 도면**
- **단면 스타일**





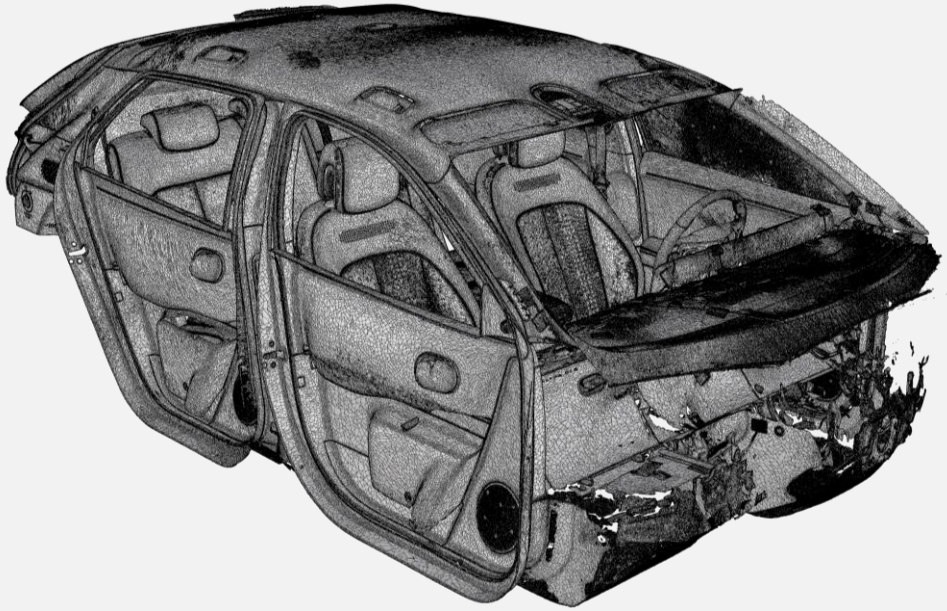


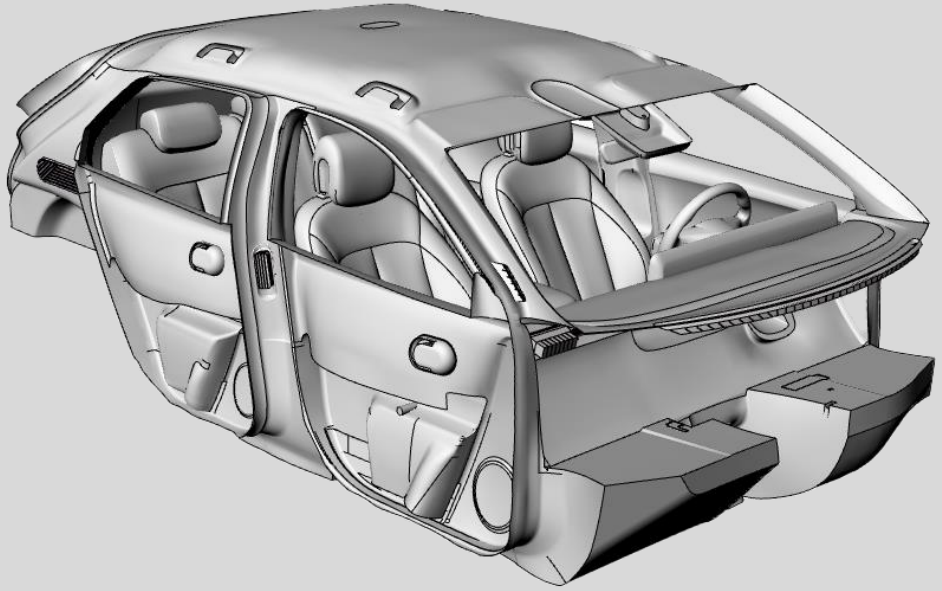


+plastic
TECHNICALLY CREATIVE

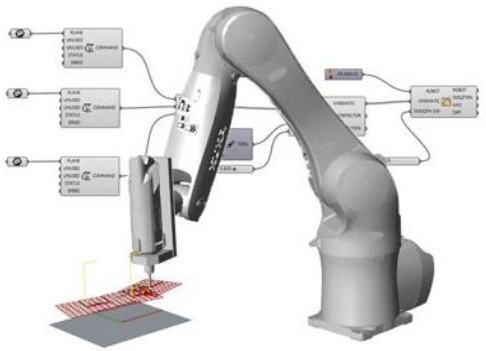
3D 스캐닝, 역설계

- 포인트 **3D 디지타이저 장비 직접 지원**
- **클라우드 데이터 지원**(pts, xyz, csv 등 파일)
- 대용량 **폴리곤 메쉬 데이터 지원**(stl, obj, fbx등 파일)
- **역설계용 플러그인** 사용
  - Resurf
  - Mesh2Surface
  - RhinoReverse
  - Arena4D Pointclouds





디지털 패브리케이션



3D 프린팅

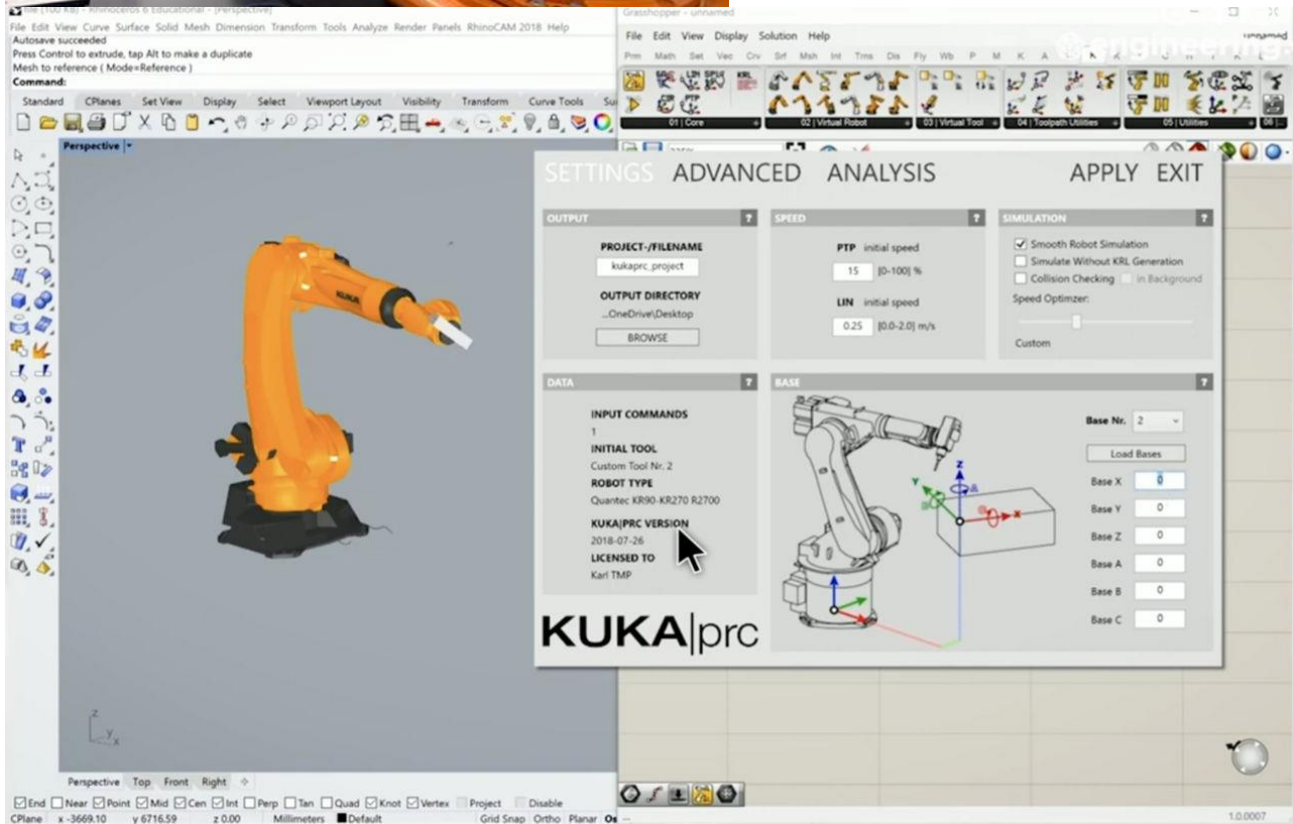
- 3D 프린팅을 위한 폴리곤 메시 변환(Stl 저장)
- 폴리곤 메시 오류 수정(라이노 기능 사용)
- 메시 수정 플러그인 Rhino3DPRINT
- 3D 프린팅용 메시를 만들 때 이상적인 슈링크 랩

CNC

- 대부분의 CAM 소프트웨어와 데이터 호환(Stp, igs, Parasolid 등)
- RhinoCAM, madCAM, RhinoNC 등의 CAM 플러그인
- 패브리케이션을 위한 단면 처리기능(커브, 해치, 서피스, 클리핑 평면 슬라이스)

Robot

- Grasshopper를 이용한 로봇 제어
- Kuka|Prc, HAL, Godzilla 등의 그래
  스호퍼 Add-on



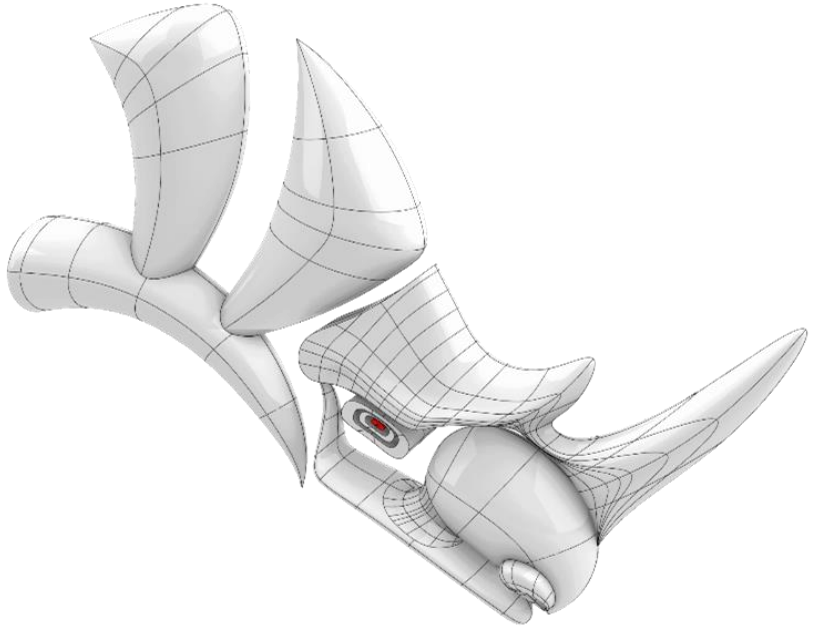
+plastic
TECHNICALLY CREATIVE

호환성

Rhino는 수백 개의 CAD, CAM, CAE, 렌더링, 애니메이션 제품과 호환됩니다.
openNURBS 라이브러리로 수백 개가 넘는 다른 응용 프로그램에서 Rhino의 네이티브 3DM 파일을 읽고 쓸 수 있습니다.

Name(*파일 확장명)	지원
Rhino 3D Model (*3dm)	
Rhino 3D Model Backup (*.3dmbak)	
Rhino Worksession (*.rws)	
3MF (*.3mf)	
3D Studio (*.3ds)	
AMF (*.amf)	
Adobe Illustrator (*.ai)	
AutoCAD Drawing (*.dwg)	
AutoCAD Drawing Exchange (*.dxf)	
DirectX (*.x)	
E57 (*.e57)	
Embroidery (*.dst, *.exp)	
Encapsulated PostScript (*.dst, *.exp)	
Geomview OFF (*.off)	
GHS Geometry (*.gf, *.gft)	
GL Transmission Format (*.gltf, *.glb)	
GTS (GNU Triangulated Surface) (*.gts)	
IGES (*.igs, *.iges)	
Lightwave (*.lwo)	
Microstation (*.dgn)	
MotionBuilder (*.fbx)	
NextEngine Scan (*.scn)	
OBJ (Wavefront) (*.obj)	
PDF (*.pdf)	
PLY (*.ply)	
Points (*.asc, *.csv, *.xyz, *.pts *.cgo_ascii, *.cgo_asci *.txt)	
Raw Triangles (*.raw)	
Recon M (*.m, *.pts)	
Scalable Vector Graphics (*.svg)	
SketchUp (*.skp)	
Slice (*.slc)	
SOLIDWORKS (*.sldprt, *.sldasm)	
STEP (*.stp, *.step)	
STL (Stereolithography) (*.stl)	
VDA (*.vda)	
VRML/Open Inventor (*.wrl, *.vrml, *.iv)	
WAMIT (*.gdf)	
Zcorp (3D Systems) (*.zpr)	

Import



Export

Name(*파일 확장명)	지원
Rhino 3D Model (*3dm)	
Rhino 3D Model Backup (*.3dmbak)	
Rhino Worksession (*.rws)	
3MF (*.3mf)	
3D Studio (*.3ds)	
AMF (*.amf)	
ACIS (*.sat)	
Adobe Illustrator (*.ai)	
AutoCAD Drawing (*.dwg)	
AutoCAD Drawing Exchange (*.dxf)	
COLLADA (*.dae)	
Adobe Cult3D (*.cd)	
DirectX (*.x)	
Enhanced Metafile (*.emf, *.wemf)	
GHS Geometry (*.gf, *.gft)	
GL Transmission Format (*.gltf, *.glb)	
GHS Part Maker (*.pm)	
Google Earth (*.kmz)	
GTS (GNU Triangulated Surface) (*.gts)	
IGES (*.igs, *.iges)	
Lightwave (*.lwo)	
Moray UDO (*.udo)	
MotionBuilder (*.fbx)	
OBJ (Wavefront) (*.obj)	
Object Properties (*.csv)	
Parasolid (*.x_t)	
PDF (*.pdf)	
PLY (*.ply)	
Points (*.txt)	
POV-Ray (.pov)	
Raw Triangles (*.raw)	
RenderMan (*.rib)	
Scalable Vector Graphics (*.svg)	
SketchUp (*.skp)	
Slice (*.slc)	
STEP (*.stp, *.step)	
STL (Stereolithography) (*.stl)	
Universal Scene Description (*.usd, *.usdz)	
VDA (*.vda)	
VRML/Open Inventor (*.wrl, *.vrml, *.iv)	
WAMIT (*.gdf)	
Windows Metafile (*.wmf)	
X3D (*.x3dv)	
XAML (*.xaml)	
Solaris XGL (*.xgl)	
Zcorp (3D Systems) (*.zpr)	

입,출력 플러그인 활용

datakit

Import

- ACIS (*.sat, *.sab, *.asset)
- CATIA V4 3D (*.model, *.dlv, *.exp)
- CATIA V5 3D (*.CATPart, *.CATProduct)
- CATIA V6 / 3DEXPERIENCE 3D(*.3dxml)
- CGR (*.cgr)
- Creo View(*.ol, *.ed, *.edz, *.pvs, *.pvz)
- Fusion 360 (*.f3d)
- IFC (*.ifc, *.ifcxml, *.ifczip)
- Inventor (*.IPT, *.IAM)
- JT (*.JT)
- Navisworks (*.nwd)
- Parasolid (*.x_b, *.x_t, *.xmt_txt)
- PLMXML (*.plmxml)
- ProE / Creo Parametric (*.PRT, *.ASM)
- Revit (*.rvt and *.rfa)
- Solid Edge (*.par, *psm, *.asm)
- UG NX 3D (*.prt)

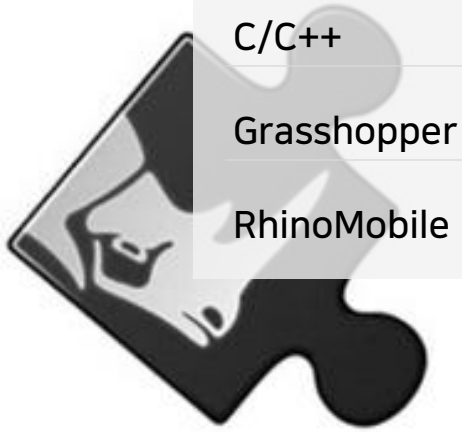
Export

- CATIA V4 3D (*.model)
- CATIA V5 3D (*.CATPart)
- CGR (*.cgr)
- FBX (*.fbx)
- gITF (*.gltf and *.bin,*.glb)
- JT (*.jt)
- Parasolid (*.X_T, *.X_B, *.XMT_TXT, *.XMT_BIN)
- PDF 3D (*.pdf)
- Solidworks 3D (*.sldprt and *.sldasm)
- UG NX 3D (*.prt)

개발자 도구

다양한 플랫폼의 개발 환경 제공

무엇(What)	어디서(Where)	어떻게(How)	왜(Why)
RhinoCommon			라이노 플러그인, 그래스호퍼 컴포넌트 제작
Rhino.Python			Cross-platform 스크립팅
openNURBS			3DM 파일 입출력
RhinoScript			윈도우즈용 라이노의 스크립팅
C/C++			윈도우즈용 라이노 플러그인 개발
Grasshopper			그래스호퍼 컴포넌트 제작
RhinoMobile			모바일 앱 개발



라이선스

상업용 라이선스

- 1라이선스로 1사용자 사용 가능
- 양도 가능

교육용 라이선스

- **구입한 본인만 사용** 가능
- **학생, 선생님, 학교**에서 **구입** 가능
- **구매 시 자격 증빙** (재직 증명서, 재학 증명서)
- **양도 불가**

교육 실습실용 라이선스

- 1라이선스로 30사용자 사용
- 학교에서 구입 가능
- LAN ZOO 사용 권장

단일 컴퓨터

하나의 컴퓨터에 Rhino 라이선스를 사용함

- 하나의 컴퓨터에서 사용
- 쉬운 설정
- 온라인, 오프라인으로 작업

LAN ZOO

사용자의 개인 네트워크 안에서 Rhino 라이선스를 플로팅 방식으로 사용함

- 상업용 및 교육용 랩 라이선스 사용
- 추가 비용 없이 플로팅 라이선스로 활용
- Check-In, Check-Out 기능
- 온라인, 오프라인으로 작업
- 라이선스 사용기록 조회
- 전세계의 팀 관리
- 복수의 컴퓨터에서 라이선스 사용
- 다른 사용자와 라이선스 공용*

Cloud Zoo

전세계 언제 어디서나 로그인을 통해 라이선스 사용이 가능함

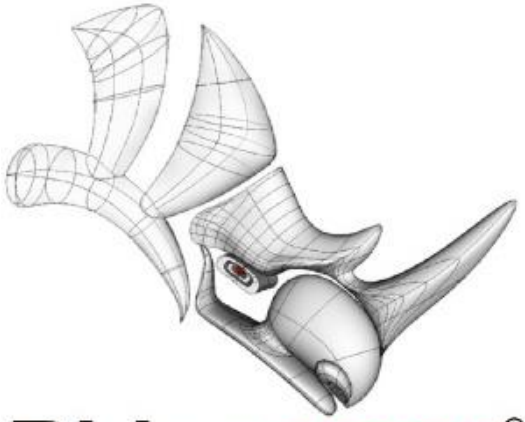
- 어디에서나 실행 가능
- 쉬운 설정
- 온라인, 오프라인으로 작업
- 라이선스 사용기록 조회
- 전세계의 팀 관리
- 복수의 컴퓨터에서 라이선스 사용
- 자동화된 라이선스 프로비져닝
- 다른 사용자와 라이선스 공용*

*교육용 단일 사용자 라이선스는 LAN ZOO에서 사용할 수 없습니다.

라이노 플러그인

다양한 플러그 제품으로 라이노 기능 확장

http://www.food4rhino.com



Rhinoceros®

Visualization

KeyShot by Luxion

Bongo animation for designers

bella

V-Ray for Rhino

Modeling

grasshopper *FREE

byRhino gadget *FREE

xNURBS

Analysis

Scan&Solve Helping those who make, make things better

Karamba parametric engineering

RhinoCFD

Application

CROSS GEMS

Orca3D

Lands Design BIM LANDSCAPE SOFTWARE

VisualARQ Flexible BIM for Rhino

Fabrication

Stick+ support structure for RP

Rhino3DPRINT

madCAM Mould and Die CAM System

RhinoCAM

Reverse Engineering

RESURF solution to nurb surface fitting

mesh2surface

Import, Export

datakit

SimLab SOFT

주요 활용 분야

Rhinoceros는 높은 정밀도의 모델링이 필요한 대부분의 산업분야 (산업디자인, 주얼리, 선박, 건축, 조경, 항공기, CAD/CAM, 의공학 등)에 널리 사용됩니다.

산업디자인

활용 분야	관련 기능
• 전자제품 • 의료기기 • 전자제품 • 가구 • 스포츠 용품 • 소품	• 디자인 단계의 3D모델링, 시각화, 도면생성 • 3D 기반의 제품 설계, 금형 설계

* 관련 플러그인

byRhino Gadget

KeyShot

Vray

Grasshopper

Scan&Solve

Bongo

조경설계

Rhino의 3D 모델링 도구, Grasshopper의 파라메트릭 도구, 그리고 조경 전문 플러그인을 합치면 조경 디자인을 위한 완벽한 소프트웨어 솔루션이 됩니다.
Rhino를 사용하여, 정밀함과 자유로움이 완벽하게 균형을 이룬 작업을 할 수 있습니다.

활용 분야	관련 기능
• 조경 건축 • 도시 계획 • 정부 기관 기술 • 녹지 공간 디자인	• 3D모델링 NURBS 지오메트리, 서브디비전 지오메트리 (SubD), 점 구름, 다각형 메시 • 2D도면 생성 • 파라메트릭 디자인 • 보행시선 애니메이션

*** 관련 플러그인**

Lands Design

Grasshopper

Land Kit

+plastic
TECHNICALLY CREATIVE

주얼리디자인

Rhino는 일반적인 모델링 도구를 사용하면 매우 유연한 방식으로 주얼리 디자인을 3D로 만들 수 있습니다. Rhino는 특별 제작하는 커스텀 디자인이나 대량 생산을 위해 소규모 부티크에서 세계 최대 규모의 제조업체에 이르기까지 널리 사용되고 있습니다.

활용 분야	관련 기능
• 주얼리 디자인 • 주얼리 제조 • 보석 디자인 • 액세서리 • 3D 프린팅	• 정확한 NURBS 지오메트리를 사용하여 모델링 • 실시간으로 변화 내역을 시각화 • 질량 속성 측정

* 관련 플러그인

CrossGems

Peacock for Grasshopper

byRhino Gadget

KeyShot

Grasshopper Gold

선박 설계/패브리케이션

Rhino는 선박 모델링의 모든 과정에 도움이 되도록 정확한 NURBS 서피스를 사용합니다. Rhino의 유연하고 다양한 방식으로 디자인할 수 있어, 미리 정해진 한 가지 접근법에 구애받지 않고, 기본 설계 작업에서 패브리케이션 디테일 작업까지 사용할 수 있습니다.

활용 분야	관련 기능
• 선박 설계 및 해석 • 선박 스타일링 • 인테리어 디자인 • 선박 제작 CNC	• 정밀한 서피스 디자인 (NURBS 지오메트리, 곡직과 곡률해석 기능 등) • 엔지니어링 분야에서의 사용 (DWG, DXF과 같은 2D, STEP, Parasolid, ACIS 및 30개 이상의 IGES 형식과 호환) • 후속 처리 과정과 호환 (흘수선, 스테이션 자동생성, 동력과 속도 계산, CFD 계산, 기존 엔지니어링 도구로 내보내기 등) • 패브리케이션을 위한 정밀한 지오메트리 출력 • 디자인의 시각화 (실시간 렌더링, 일러스트 표시, 다중뷰 레이아웃 등)

* 관련 플러그인

byRhino Gadget

Grasshopper

Vray

Express Marine

KeyShot

Orca3D

Scan&Solve

+plastic
TECHNICALLY CREATIVE

건축/엔지니어

Rhino는 창의적인 건물 형태를 설계하는 팀의 능력을 향상시킵니다. Rhino는 자유 형상인 지붕, 파라메트릭 파사드, 반복적인 컴포넌트, 다용도 건물 공간, 복잡한 구조를 설계할 때 주로 사용됩니다.

활용 분야	관련 기능
• 건축 디자인 • 2D 도면 제작 • 곡면 건축물 3D 디자인 및 설계 • 3D 패널 디자인 • CNC 가공	• 패브리케이션을 위한 정밀한 지오메트리 출력. • 정확한 2D 도면 내보내기 • CNC 절단용 파일 준비 • 파라메트릭 디자인 • 설계 해석 및 시뮬레이션 (Grasshopper 플러그인으로 보도경로와 출구분석, 지역별 날씨, 환경, 에너지 해석 및 실내/실외 일광 분석 등의 분석 툴 활용가능) • 다중 뷰 레이아웃

* 관련 플러그인

byRhino Gadget

Grasshopper

VisualARQ

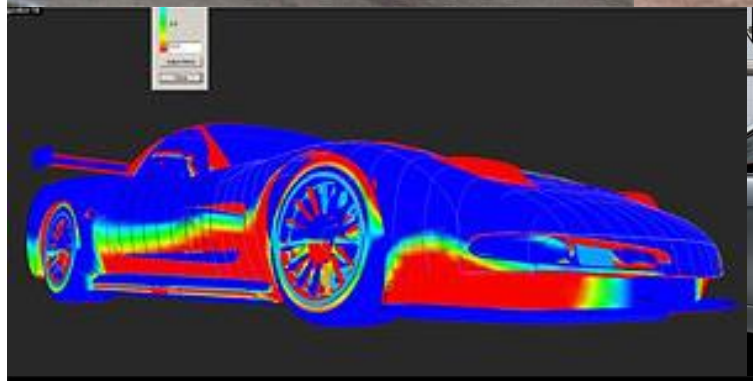
Scan&Solve

Karamba3D

Lands Design

자동차 디자인

활용 분야	관련 기능
• 모빌리티 디자인 (자동차, 철도, 트럭, 항공기 등) • 자동차 설계 • 인테리어 디자인	• 스타일링 및 3D모델링 • 곡면 설계/분석, CNC • Grasshopper를 활용한 패턴 디자인



* 관련 플러그인

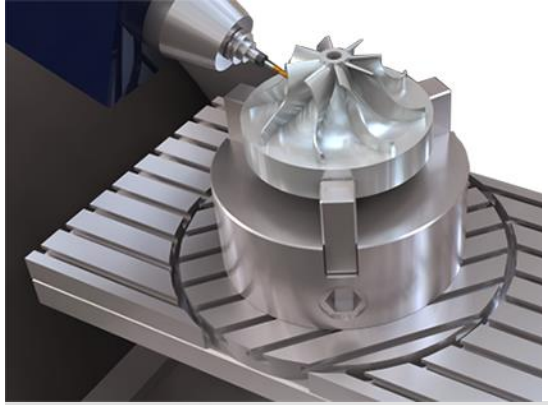
byRhino Gadget

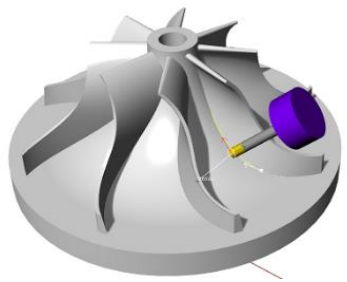
KeyShot

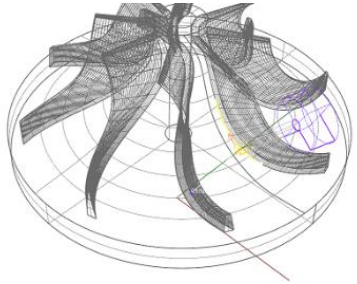
Vray

Grasshopper

금형, 목업 제작, 3D프린팅







활용 분야	관련 기능
• 금형제작 • 금형설계 • 목업제작 • 3D프린팅	• 가공용 3D 모델링 편집 • 가공 경로 작성 / CAM • 3D 프린팅용 데이터 수정 • 3D 프린팅용 단면 생성 • 사출 구배 분석

* 관련 플러그인

byRhino Gadget

Rhino CAM

Grasshopper

madCAM

+plastic
TECHNICALLY CREATIVE

영화, 애니메이션

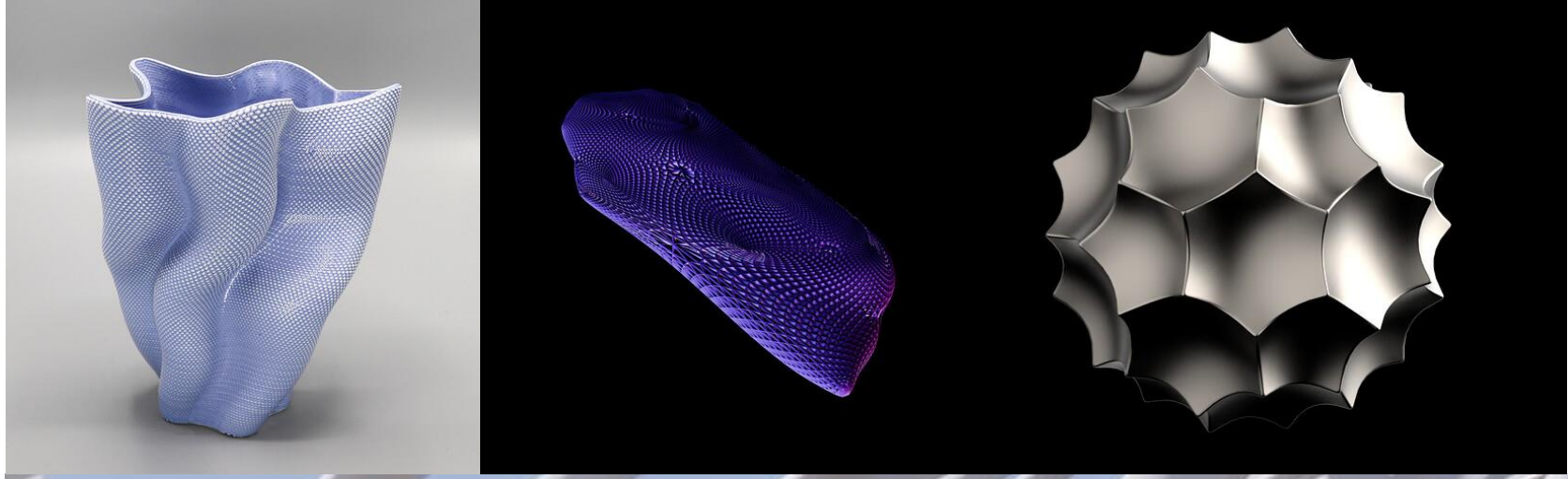
활용 분야	관련 기능
• 애니메이션 용 3D모델링 • 영상 배경 및 운송기기 모델링 • 영화 소품 제작 • 3D프린팅 및 CNC를 활용한 제작	• 섭디 활용 모델링 • 파라매트릭 디자인

* 관련 플러그인

KeyShot

Vray

파라메트릭 디자인



활용 분야

- 건축
- 조형물
- 예술품
- 패턴 디자인
- 그래픽 디자인
- 엔지니어링 3D모델링

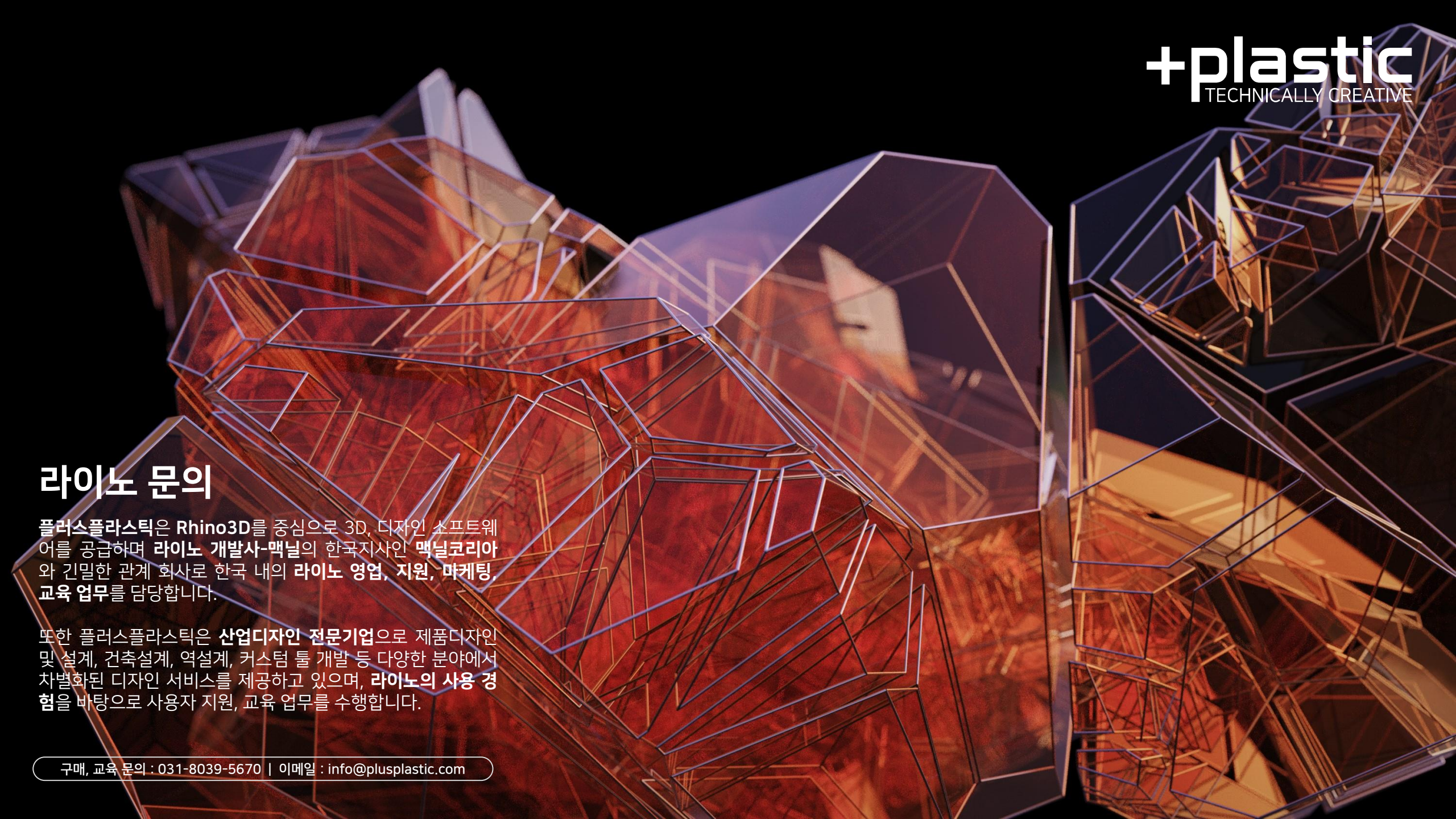
*** 관련 플러그인**

Grasshopper

RhinoPython

Rhino.InsideRevit

+plastic
TECHNICALLY CREATIVE



+plastic
TECHNICALLY CREATIVE

라이노 문의

플러스플라스틱은 **Rhino3D**를 중심으로 3D, 디자인 소프트웨어를 공급하며 **라이노 개발사-맥닐**의 한국지사인 **맥닐코리아**와 긴밀한 관계 회사로 한국 내의 **라이노 영업, 지원, 마케팅, 교육 업무**를 담당합니다.

또한 플러스플라스틱은 **산업디자인 전문기업**으로 제품디자인 및 설계, 건축설계, 역설계, 커스텀 툴 개발 등 다양한 분야에서 차별화된 디자인 서비스를 제공하고 있으며, **라이노의 사용 경험**을 바탕으로 사용자 지원, 교육 업무를 수행합니다.

구매, 교육 문의 : 031-8039-5670 | 이메일 : info@plusplastic.com

시스템 요구사항 라이노8

Windows

하드웨어

- 64비트 Intel 또는 AMD 프로세서 (ARM 제외)
- 최소한 8 GB (RAM) 메모리
- 600 MB 디스크 공간
- OpenGL 4.1이 가능한 비디오 카드
- 최소한 4 GB 비디오 카드 드라이버 메모리
- 스크롤 휠이 있는 멀티 버튼 마우스

Windows 운영체제

- Windows 11
- Windows 10

지원되지 않음

- Windows 8.1 및 그 이전 버전
- Windows Server (모든 버전)
- Apple Silicon Mac의 Boot Camp
- VMWare, Remote Desktop, Parallels를 비롯한 가상화 시스템
- Linux
- Microsoft SQ® 1 및 2를 비롯한 ARM 프로세서

Mac

하드웨어

- Intel 또는 Apple 프로세서가 탑재된 Mac
- 최소한 8 GB 메모리 (RAM)
- 10 GB 디스크 공간
- 스크롤 휠이 있는 멀티 버튼 마우스
- SpaceNavigator와 SpaceMouse Wireless 선택사항

macOS 운영체제

- macOS 14 (Sonoma)
- macOS 13 (Ventura)
- macOS 12.4 (Monterey)

지원되지 않음

- macOS 11 (Big Sur) 또는 그 이전
- Digitizers (Faro, MicroScribe)

라이노 교육

라이노 모델링 레벨1

교과 과정을 기본으로 디자인, 설계 업무에 필요한 내용으로 수업을 진행합니다. 라이노 레벨1 과정은 라이노 커맨드의 사용법 및 기초 3d 모델링 기법을 배우는 과정으로 기존 라이노 사용자들이라도 활용하지 못하는 명령이 많아 꼭 필요한 과정입니다.

라이노 모델링 레벨2

과정은 라이노 고급 커맨드의 사용법 및 응용 모델링 기법을 익히는 과정으로 고난이 필렛처리, 쉘링, 서페이스 페어링 등 고급 테크닉을 중심으로 수업이 진행 됩니다. 레벨1 과정 수료 후 일정기간 라이노 사용기간이 지난 다음 레벨 2 수업을 받을 경우 수업의 효과가 좋습니다.

교육분야 : 기구설계, 제품 가구 디자인, 건축, 주얼리
교육기간 : 각 과정 8시간 * 3일 (24시간)

Rhino Modeling Level 1

SESSION 1
- 라이노 인터페이스, 3d모델링 Work-flow
- 변형 도구
- Transform
- Drawing curves
- 3D shapes from 2D curves

SESSION 2
- Extrude, Revolve, Boolean, FilletEdge등 커멘드 및 응용 모델링
- NURBS 서피스 모델링, 서피스 생성 명령 및 옵션
- Ruled surface, Lofting, Sweep, Surface from curve networks
- Deforming
- NURBS editing
- 서피스 제어점 편집

SESSION 3
- 3D 커브 편집 방법
- Surface CP 에디팅 방법 및 모델링 예제
- Surface CP 에디팅을 위한 명령

SESSION 4
- 제품디자인 디테일 - 버튼, 돔버튼, 음각, 양각 등
- 모델링 예제

SESSION 5
- 기하 연속성
- Analysis 커맨드를 활용한 서피스 상태 확인
- Crease가 있는 곡면 모델링

SESSION 6
- 금형을 위한 모델링
- Shelling, Rib, Boss
- 솔리드 모델링 완성 타 시스템과의 호환방법
- Q & A

Rhino Modeling Level 2

SESSION 1
- NURBS 기하학, 서피스 연속 Continuity
- Advanced modeling example
- Boolean trouble shotting

SESSION 2
- Fillet trouble shooting

SESSION 3
- Advanced surface editing
- FlowAlongSrf를 활용한 고난이도 곡면 모델링

SESSION 4
- Shelling trouble shooting
- Shelling 예제

SESSION 5
- 모델링 수정, 서피스 편집
- 에러 확인 및 데이터 호환
- Meshing, Mesh fixing, 3D printing을 위한 파일준비

SESSION 6
- 명령 매크 완벽 활용
- 템플릿 활용, 인터페이스 최적화
- Layout 활용한 문서 작성
- Block, Worksession
- Q & A

* 교육내용은 수강생의 작업분야, 라이노 사용정도 등에 따라 차이가 있을 수 있습니다.

+plastic
TECHNICALLY CREATIVE

byRhino
solutions with Rhino3d

소프트웨어 사용자를 위한
전문 쇼핑몰 **바이라이노**
www.byRhino3d.com

플러스플라스틱 | 전화 : 031-8039-5670 | 팩스: 02-6008-5576 | 이메일 : info@plusplastic.com
주소 : 경기도 성남시 수정구 창업로 40번길 30 판교 IT센터101호 | 홈페이지 : www.plusplastic.com | 온라인샵 : www.byRhino3d.com | 커뮤니티 : www.Rhino3d.org